

## Esercizio1:

Scrivere il codice di un programma che chiede all'utente se, al termine di una partita ad un videogioco, vuole fare un'altra partita.

## Svolgimento:

```
#include <cstdlib>
#include <iostream>

using namespace std;

int main(int argc, char *argv[])
{
    string risp="";
    do
    {
        //gioco
        cout<<"Game Over"<<endl;
        cout<<"Vuoi fare un'altra partita? (s/n)"<<endl;
        cin>> risp;
    }
    while( risp=="s");
    system("PAUSE");
    return EXIT_SUCCESS;
}
```

## Esercizio2:

Il seguente programma è un “raffinamento” del precedente. Il programma accetta come risposta affermativa sia la “s” (minuscola), sia la “S” (maiuscola).

## Svolgimento:

```
#include <cstdlib>
#include <iostream>

using namespace std;

int main(int argc, char *argv[])
{
    string risp="";
    do
    {
        //gioco
        cout<<"Game Over"<<endl;
        cout<<"Vuoi fare un'altra partita? (s/n)"<<endl;
        cin>>risp;
    }
    while(risp=="s" || risp=="S");
    system("PAUSE");
    return EXIT_SUCCESS;
}
```

### Esercizio3:

**Altra variante del primo esercizio: il programma accetta solamente le risposte**

**“s” (quando si vuole giocare una nuova partita);**

**“n” (quando non si vuole più giocare);**

**in presenza di qualsiasi altra risposta il programma manda un messaggio di errore e ricorda all'utente che le uniche risposte consentite sono “s” ed “n”.**

### Svolgimento:

```
#include <cstdlib>
#include <iostream>

using namespace std;

int main(int argc, char *argv[])
{
    string risp="";
    do
    {
        //gioco
        cout<<"Game Over"<<endl;
        do
        {
            cout<<"Vuoi fare un'altra partita? (s/n)"<<endl;
            cin>> risp;
            if(risp!="s" && risp!="n")
                cout<<"Errore!!!! puoi rispondere solo:\n s -> SI\n n -> NO "<<endl;
        }
        while(risp!="s" && risp!="n");
    }
    while(risp=="s");
    system("PAUSE");
    return EXIT_SUCCESS;
}
```