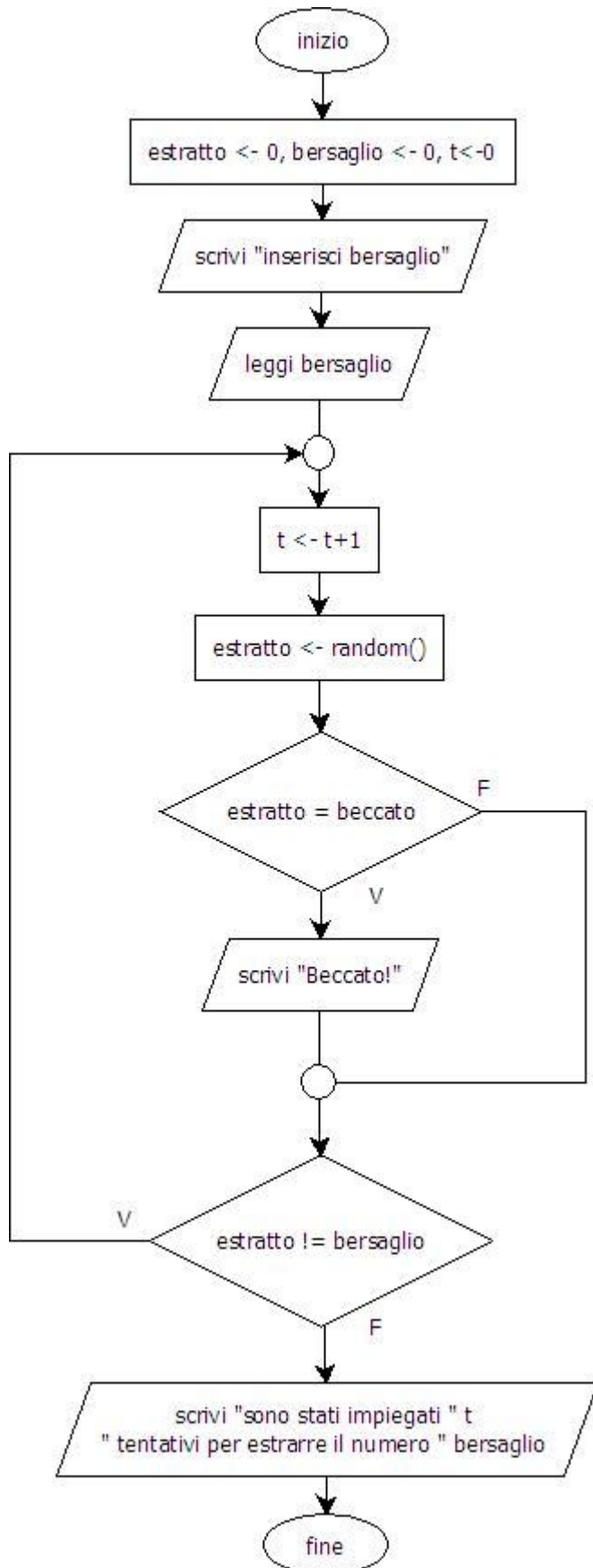


Esercizio1:

Programma che conta quanti tentativi sono necessari per estrarre in modo casuale un qualsiasi numero inserito da tastiera.

Flow Chart:



Codice:

```
#include <cstdlib>
#include <iostream>

using namespace std;

int main(int argc, char *argv[])
{
    int estratto=0, bersaglio=0, t=0;
    cout<<"Inserisci il numero da estrarre -> ";
    cin>>bersaglio;
    do
    {
        t++;
        estratto=rand();
        cout<<estratto<<endl;
        if(estratto==bersaglio)
            cout<<"Beccato!"<<endl;
    }
    while(estratto!=bersaglio);
    cout<<"sono stati impiegati "<<t<<" tentativi per estrarre il numero "<<bersaglio<<endl;

    system("PAUSE");
    return EXIT_SUCCESS;
}
```

Esercizio 2:

Adattare il programma precedente alla seguente situazione:

Fare inserire da tastiera il NUMERO BERSAGLIO da estrarre in modo casuale da un NUMERO PREFISSATO di elementi. Anche il NUMERO PREFISSATO di elementi viene inserito da tastiera.

Il programma deve dire dopo quanti tentativi il BERSAGLIO è stato estratto.

Svolgimento:

```
#include <cstdlib>
#include <iostream>

using namespace std;

int main(int argc, char *argv[])
{
    int estratto=0, prefissato=0, bersaglio=0, t=0;
    cout<<"Inserisci NUMERO PREFISSATO -> ";
    cin>>prefissato;
    cout<<"Inserisci il BERSAGLIO -> ";
    cin>>bersaglio;
    do
    {
        t++;
        estratto=rand();
        estratto=(estratto%prefissato)+1;
        cout<<estratto<<endl;
        if(estratto==bersaglio)
            cout<<"Beccato!"<<endl;
    }
    while(estratto!=bersaglio);
    cout<<"sono stati impiegati "<<t<<" tentativi per estrarre il numero "<<bersaglio<<endl;

    system("PAUSE");
    return EXIT_SUCCESS;
}
```