

ESERCIZIO 1: IL COMANDO `s.length()`

SCRIVERE UN PROGRAMMA CHE VISUALIZZI LA LUNGHEZZA DI UNA STRINGA INSERITA DA TASTIERA.

Svolgimento:

Per svolgere questo esercizio utilizziamo il comando



È il nome della stringa

Questo comando conta la lunghezza della stringa "s" (cioè il numero dei caratteri)

Codice:

```
#include <cstdlib>
```

```
#include <iostream>
```

```
using namespace std;
```

```
int main(int argc, char *argv[])
```

```
{  
    string s="";  
    cout<<"Inserisci parola -> ";  
    cin>>s;  
    cout<<"La parola ha lunghezza -> "<< s.length() << endl;  
  
    system("PAUSE");  
    return EXIT_SUCCESS;  
}
```